



L'ANTICA VIA DELLA GOCCIA

COME
UTILIZZARE L'ACQUA
SENZA SPRECHI



Regole del gioco

Per giocare è sufficiente essere almeno in due.
Procuratevi due dadi numerati e un segnalino a testa.

Comincia il giocatore che - tirando un solo dado - realizza il numero più alto, e di seguito tutti gli altri.

Lo scopo del gioco è arrivare alla casella numero 63 evitando il più possibile i comportamenti sbagliati e traendo invece vantaggio da quelli virtuosi. Così, le caselle 6, 19, 31, 42, 52 e 58 vi costringeranno a una sosta forzata di un turno, mentre i numeri 9, 18, 27, 36, 45 e 54 vi permetteranno di avanzare di tre caselle.

Chi incappa nella casella numero 56 rimane fermo tre giri, oppure finché un altro giocatore finisce nella stessa casella.

I numeri 26 e 53 consentono di tirare i dadi ancora una volta.

Chi oltrepassa il 63 deve tornare indietro di tante caselle quanto è il numero in avanzo, finché non sarà raggiunto il traguardo con un numero esatto. Dalla casella 57 in poi si tira con un dado solo.

